

## 等级考试常规组Scratch科目考试范围

| 级别 | 名称        | 目标   |
|----|-----------|--|
| 一  | 初识Scratch | 1、熟悉软件操作<br>2、编写完整的顺序执行的程序链<br>3、控制角色移动、面向方向<br>4、了解乐器的设置和演奏音符 |
| 二  | 初识外观      | 1、学会修改角色的大小<br>2、可以切换造型或背景<br>3、学会让角色说或思考                      |
| 三  | 画笔初级      | 1、学会设置画笔的颜色、粗细<br>2、会让角色绘制简单的线条<br>3、会调整角色的中心点                 |
| 四  | 外观特效      | 1、学会为角色设置特效<br>2、学会设置角色的显示和隐藏                                  |
| 五  | 坐标        | 1、了解坐标的概念<br>2、学会将角色移动或者滑行到指定的坐标位置<br>3、学会设置角色的运动方向和旋转方式       |
| 六  | 画笔进阶      | 1、学会运用图章<br>2、了解并学会使用事件  |
| 七  | 初识变量      | 1.运用事件模块控制角色<br>2、学会新建变量<br>3、学习变量使用（变化、显示和隐藏）                 |
| 八  | 广播消息      | 1、学会运用画笔绘制正多边形<br>2、学会运用广播实现角色间的通信<br>3、学会循环的使用                |
| 九  | 条件分支      | 1、学会条件分支语句的使用<br>2、学会进行关系运算                                    |
| 十  | 分支嵌套与循环   | 1、条件分支嵌套<br>2、循环与分支的嵌套   |
| 十一 | 克隆        | 1、学会克隆角色<br>2、学会控制克隆体运动  |
| 十二 | 循环嵌套初级    | 1、学会绘制简单流程图<br>2、学会灵活运用重复执行<br>3、双层循环嵌套                        |
| 十三 | 侦测与条件分支   | 1、学习侦测模块<br>2、条件分支、循环的嵌套应用<br>3、侦测与条件分支的结合使用                   |
| 十四 | 逻辑运算      | 1、学会新建和使用局部变量<br>2、逻辑运算  |

---

|    |        |  |
|----|--------|--|
| 十五 | 循环嵌套进阶 | 1、三重循环嵌套<br>2、学会规律分析<br>3、运用画笔绘制复杂图形                                   |
| 十六 | 列表     | 1、学会新建列表<br>2、学习列表的基础操作<br>3、学会遍历列表                                    |
| 十七 | 自制积木   | 1、新建自制积木（含参/不含参）<br>2、运用自制积木简化程序                                       |
| 十八 | 综合应用   | 1、熟练掌握各个模块的功能和使用方法<br>2、学会变量、克隆、循环、条件分支等的综合运用<br>3、学会如何运用Scratch设计应用程序 |

---